
FORMULAS DE ANALISIS VECTORIAL

Índice

1. El Operator ∇	2
1.1. Aplicaciones de Nabla	2
1.2. Algunos resultados interesantes	2
2. Coordenadas curvilíneas. Relaciones útiles	3
2.1. Coordenadas curvilíneas generales	3
2.2. Coordenadas esféricas	3
2.3. Coordenadas cilíndricas	3
2.4. Operador nabla	4
3. Integración	5
3.1. Curvas en \mathbb{R}^n	5
3.2. Integral de línea de un campo escalar	5
3.2.1. Interpretaciones	5
3.3. Integrales de línea sobre un campo vectorial	6
3.3.1. Integrales curvilíneas	6
3.4. Integrales de Superficie	8
3.4.1. Parametrización de superficies en \mathbb{R}^3	8
3.4.2. Espacio tangente y Plano tangente	10
3.4.3. Orientacion de una superficie	10
3.4.4. Área de una superfice	10
3.4.5. Integrales de superficie de campos escalares	11
3.4.6. Integrales de superficie de un campo vectorial	11
3.5. Teorema de Stokes y de la divergencia(en \mathbb{R}^3)	11
3.5.1. Teorema de Stokes	11
3.5.2. Teorema de la divergencia	12

1. El Operator ∇

1.1. Aplicaciones de Nabla

- Sobre un escalar (φ).

$$\text{Gradiente} \equiv \overrightarrow{\nabla \cdot \varphi}$$

- Sobre un vector (\vec{A}).

$$\text{Divergencia} \equiv \nabla \cdot \vec{A} = \frac{\partial A_x}{\partial x} + \frac{\partial A_y}{\partial y} + \frac{\partial A_z}{\partial z}$$

- Sobre un vector. Rotacional $\equiv \nabla \times \vec{A}$

$$\nabla \times \vec{A} \equiv \begin{vmatrix} \hat{i} & \hat{j} & \hat{k} \\ \partial/\partial x & \partial/\partial y & \partial/\partial z \\ A_x & A_y & A_z \end{vmatrix}$$

- Aplicación diádica o tensorial sobre un campo vectorial:

$$\text{Gradiente de un campo vectorial} \equiv (\nabla \vec{A})_{ij} = \frac{\partial A_i}{\partial x_j}.$$

- Operador Laplaciano

$$\Delta \equiv \nabla \cdot \nabla = \nabla^2 = \frac{\partial^2}{\partial x^2} + \frac{\partial^2}{\partial y^2} + \frac{\partial^2}{\partial z^2}$$

Es un operador diferencial, al ser la divergencia del gradiente no tiene carácter vectorial sino que es un escalar.

1.2. Algunos resultados interesantes

- **Rot Grad** (φ) = $\nabla \times \nabla \varphi = 0$
- **Giv Rot** (\vec{A}) = $\nabla \cdot (\nabla \times \vec{A}) = 0$
- **Rot Rot** (\vec{A}) = $\nabla \times \nabla \times \vec{A} = \nabla(\nabla \cdot \vec{A}) - \Delta \vec{A}$
- **Rot** ($\varphi \vec{A}$) = $\varphi \nabla \times \vec{A} + \nabla \varphi \times \vec{A} = 0$
- **Grad** ($\sigma \varphi$) = $\varphi \cdot \text{Grad}(\sigma) + \sigma \cdot \text{Grad}(\varphi)$
- **Grad** ($\vec{A} \cdot \vec{B}$) = $(\nabla \cdot \vec{A}) \cdot \vec{B} + (\nabla \cdot \vec{B}) \cdot \vec{A} + \vec{A} \times \text{Rot}(\vec{B}) + \vec{B} \times \text{Rot}(\vec{A})$
- **Div** ($\varphi \vec{A}$) = $\text{Grad}(\varphi) \cdot \vec{A} + \varphi \cdot \text{Div}(\vec{A})$
- **Div** ($\vec{A} \times \vec{B}$) = $\vec{B} \cdot \text{Rot}(\vec{A}) - \vec{A} \cdot \text{Rot}(\vec{B})$
- **Rot** ($\vec{A} \times \vec{B}$) = $\vec{A} \cdot \text{Div}(\vec{B}) - \vec{B} \cdot \text{Div}(\vec{A}) + (\nabla \cdot \vec{B}) \cdot \vec{A} - (\nabla \cdot \vec{A}) \cdot \vec{B}$
- **Div Grad** ($\varphi \sigma$) = $2 \nabla \sigma \cdot \nabla \varphi + \varphi \Delta \varphi + \varphi \Delta \sigma$

2. Coordenadas curvilíneas. Relaciones útiles

2.1. Coordenadas curvilíneas generales

- Vectores base (\hat{e}_i) en un punto M

$$\hat{e}_i(M) = \frac{\frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i}}{\left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} \right|}$$

- Factores de escala $h_i = \left| \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} \right|$

Entonces:

$$\hat{e}_i(M) = \frac{1}{h_i} \frac{\partial \vec{r}}{\partial q_i} \implies d\vec{r} = \sum_{k=1}^n h_k dq_k \hat{e}_k$$

- Expresiones útiles:

- Distancia entre dos puntos $ds^2 = \sum h_i^2 dq_i^2$
- Elemento de arco: $ds = \sqrt{\sum h_i^2 dq_i^2}$
- Elemento de superficie: $d\vec{S} = h_2 h_3 dq_2 dq_3 \hat{e}_1 + h_3 h_1 dq_3 dq_1 \hat{e}_2 + h_1 h_2 dq_1 dq_2 \hat{e}_1$
- Elemento de volumen: $dV = h_1 h_2 h_3 dq_1 dq_2 dq_3$

2.2. Coordenadas esféricas

Ecs.Transformacion	Factores de escala	Vectores base
$x = r \sin \theta \cos \phi$	$h_r = 1$	$\hat{e}_r = \sin \theta \cos \phi \hat{i} + \sin \theta \sin \phi \hat{j} + \cos \theta \hat{k}$
$y = r \sin \theta \sin \phi$	$h_r = r$	$\hat{e}_\theta = \cos \theta \cos \phi \hat{i} + \cos \theta \sin \phi \hat{j} - \sin \theta \hat{k}$
$z = r \cos \theta$	$h_r = r \sin \theta$	$\hat{e}_\phi = -\sin \phi \hat{i} + \cos \phi \hat{j}$

Cuadro 1: C. Esféricas

$$\boxed{\text{Velocidad}} \quad \vec{v} = \dot{r} \hat{e}_r + r \dot{\theta} \hat{e}_\theta + \dot{\phi} r \sin \theta \hat{e}_\phi$$

$$\boxed{\text{Aceleracion}} \quad \vec{a} = (\ddot{r} - r \dot{\theta}^2 - \dot{\phi}^2 r \sin \theta) \hat{e}_r + (r \ddot{\theta} + 2 \dot{r} \dot{\theta} - r \dot{\phi}^2 \sin \theta \cos \phi) \hat{e}_\theta + (\ddot{\phi} r \sin \theta + 2 \dot{r} \dot{\phi} \sin \theta + 2 r \dot{\theta} \dot{\phi} \cos \theta) \hat{e}_\phi$$

2.3. Coordenadas cilíndricas

Ecs.Transformacion	Factores de escala	Vectores base
$x = \rho \cos \phi$	$h_r = 1$	$\hat{e}_\rho = \cos \phi \hat{i} + \sin \phi \hat{j}$
$y = \rho \sin \phi$	$h_r = r$	$\hat{e}_\phi = -\sin \phi \hat{i} + \cos \phi \hat{j}$
$z = z$	$h_r = 1$	$\hat{e}_z = \hat{k}$

Cuadro 2: C. Cilíndricas

$$\boxed{\text{Velocidad}} \quad \vec{v} = \dot{\rho} \hat{e}_\rho + \rho \dot{\phi} \hat{e}_\phi + \dot{z} \hat{e}_z$$

$$\boxed{\text{Aceleracion}} \quad \vec{a} = (\ddot{\rho} - \rho \dot{\phi}^2) \hat{e}_\rho + (\rho \ddot{\phi} - \dot{\rho} \dot{\phi}) \hat{e}_\phi + \ddot{z} \hat{e}_z$$

2.4. Operador nabla

Finalmente, se pueden generalizar las expresiones anteriores para cualesquiera coordenadas curvilíneas.

- *Gradiente* $\equiv \nabla \Phi = \sum \frac{1}{h_i} \frac{\partial \Phi}{\partial q_i} \hat{e}_i$
- *Divergencia* $\equiv \nabla \cdot \vec{A} = \left[\frac{\partial}{\partial q_1} (A_1 h_2 h_3) + \frac{\partial}{\partial q_2} (A_2 h_1 h_3) + \frac{\partial}{\partial q_3} (A_3 h_1 h_2) \right]$
- *Rotacional*

$$\nabla \times \vec{A} \equiv \frac{1}{h_1 h_2 h_3} \begin{vmatrix} h_1 \hat{e}_1 & h_2 \hat{e}_2 & h_3 \hat{e}_3 \\ \partial/\partial q_1 & \partial/\partial q_2 & \partial/\partial q_3 \\ h_1 A_x & h_2 A_y & h_3 A_z \end{vmatrix}$$

- *Laplaciana*

$$\Delta(\Phi) \equiv \frac{1}{h_1 h_2 h_3} \left[\frac{\partial}{\partial q_1} \left(\frac{h_2 h_3}{h_1} \frac{\partial \Phi}{\partial q_1} \right) + \frac{\partial}{\partial q_2} \left(\frac{h_1 h_3}{h_2} \frac{\partial \Phi}{\partial q_2} \right) + \frac{\partial}{\partial q_3} \left(\frac{h_1 h_2}{h_3} \frac{\partial \Phi}{\partial q_3} \right) \right]$$

3. Integración

3.1. Curvas en \mathbb{R}^n

- Segmento de extremos $p, q \in \mathbb{R}^n$, $[p, q]$

$$\gamma : [0, 1] \rightarrow \mathbb{R}^n \quad ; \quad \gamma(t) = (1-t)p + tq$$

- Elipse de semiejes a y b

$$\gamma : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad ; \quad \gamma(t) = (a \cos(t), b \sin(t))$$

- Gráficas de cualquier función real de variable real continua

$$f : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n \quad ; \quad \gamma(t) = (t, f(t))$$

si además su gráfica es de clase \mathcal{C}^1 , entonces su gráfica es una curva regular simple

- Circunferencia de centro (a, b) y radio r

$$\gamma : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2 \quad ; \quad \gamma(t) = (a + r \cos(t), b + r \sin(t))$$

- Suma de curvas:

$$\gamma(t) + \sigma(t) \equiv \begin{cases} \gamma(t) & \text{si } t \in [a, b] \\ \sigma(t - b + c) & \text{si } t \in [b, b + d - c] \end{cases}$$

- Suma formal de curvas: Dadas m curvas $\gamma_1, \gamma_2, \dots, \gamma_m$ en \mathbb{R}^n se define como $\gamma \equiv \sum_{i=1}^m \gamma_i$
- Longitud de una curva: Si $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ una curva es regular a trozos

$$l(\gamma) \equiv \int_a^b \|\gamma'(t)\| dt$$

3.2. Integral de línea de un campo escalar

Sean $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ una curva regular a trozos, U un abierto de \mathbb{R}^n tal que $\gamma^* \subseteq U$ (donde γ^* es la imagen de γ), y $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ un campo escalar continuo. Se define la integral de f a lo largo de la curva γ o **integral de línea respecto de la longitud f sobre la curva γ** , mediante la siguiente expresión.

$$\int_{\gamma} f(s) ds \equiv \int_a^b \langle f(s) \circ \gamma(t), \|\gamma'(t)\| \rangle dt$$

3.2.1. Interpretaciones

- Masa total de un alambre

Teniendo esta una densidad constante podemos escribir la masa de dicho alambre delimitada por su curva $\gamma(t)$ que se escribe como

$$M_A = d_0 l(\gamma) \equiv d_0 \int_a^b \|\gamma'(t)\| dt$$

En el caso de densidad variable tendremos una *función* f que nos describe como varía esta.

$$M_A \equiv \int_a^b f(\gamma(t)) \|\gamma'(t)\| dt = \int_{\gamma} f(s) ds$$

- **Área o volumen de un recinto**

Si aplicamos la definición de integral de línea en el caso de $n=1$ y $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$, definida por $\gamma(t) = t$, se tiene que

$$\int_{\gamma} f(s) ds = \int_a^b f(t) dt$$

que geoméricamente representa el área del recinto comprendido entre la gráfica de f y el eje x . Análogamente, para $n=2$, $\int_{\gamma} f(s) ds$ representa el volumen del recinto comprendido entre la gráfica de $z = f(x, y)$ y el plano xy .

- **Centros de masa**

$$\bar{x} = \frac{M_{y,z}}{M} \quad ; \quad \bar{y} = \frac{M_{x,z}}{M} \quad ; \quad \bar{z} = \frac{M_{x,y}}{M}$$

- **Momentos estáticos**

$$M_{x,y} \equiv \int_{\gamma} z f(x, y, z) ds \quad ; \quad M_{x,z} \equiv \int_{\gamma} y f(x, y, z) ds \quad ; \quad M_{y,z} \equiv \int_{\gamma} x f(x, y, z) ds$$

- **Valor medio de un campo haescalar sobre una curva γ**

$$\bar{f}_{\gamma} = \frac{1}{l(\gamma)} \int_{\gamma} f(s) ds$$

3.3. Integrales de línea sobre un campo vectorial

3.3.1. Integrales curvilíneas

Dado U abierto de \mathbb{R}^n , una curva regular a trozos $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ tal que $\gamma^* \subseteq U$, y un campo vectorial continuo $F : U \rightarrow \mathbb{R}^n$, se define la **integral de F a lo largo de la curva $\gamma(t)$** , mediante la expresión

$$\int_{\gamma} F \cdot ds \equiv \int_a^b \langle F(s) \circ \gamma(t), \gamma'(t) \rangle dt$$

- **Campos consevativos**

Teorema : (Regla de Barrow para la integral de línea) Sea U un abierto de \mathbb{R}^n y $G : U \rightarrow \mathbb{R}$ un campo escalar de clase C^1 con $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ una curva regular a trozos con $\gamma^* \subseteq U$. Entonces

$$\int_{\gamma} \nabla G \cdot ds \equiv G(\gamma(b)) - G(\gamma(a))$$

donde ∇G , es el campo vectorial que a cada punto $x \in U$, le asocia el vector gradiente de G en el punto x . En particular, si γ es cerrada $\oint_{\gamma} \nabla G \cdot ds = 0$

Lema de Schwarz : (Condición necesaria para que F admita un potencial) Sea U un abierto de \mathbb{R}^n y $G : U \rightarrow \mathbb{R}$ un campo escalar de clase C^1 con $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^n$ una curva regular a trozos con $\gamma^* \subseteq U$. Entonces F de clase C^1 admite un potencial si se verifica la siguiente condición

$$\frac{\partial F_i(x)}{\partial x_j}(x) = \frac{\partial F_j}{\partial x_i}(x), \quad \forall x \in U, \quad \forall i, j = 1, 2, \dots, n$$

Aunque esta condición no es, en general suficiente, por lo que lo solucionaremos con el siguiente teorema.

Teorema : Sea U un abierto conexo de \mathbb{R}^n y $F : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ un campo de clase \mathcal{C}^1 entonces F es conservativo si, y sólo si,

$$\frac{\partial F_i(x)}{\partial x_j}(x) = \frac{\partial F_j}{\partial x_i}(x), \quad \forall x \in U, \quad \forall i, j = 1, 2, \dots, n$$

■ Interpretaciones de la integral curvilínea

• Trabajo a lo largo de una curva $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^3$

Sea $\gamma(t)$ una curva de \mathcal{C}^1 , con $\gamma^* \subseteq A$, donde $\gamma(a) = p$ y $\gamma(b) = q$, se demuestra que el trabajo realizado W_{pq} se obtiene como la integral siguiente

$$W_{pq} \equiv \int_{\gamma} F \cdot ds = \int_a^b \langle F(\gamma(t)), \gamma'(t) \rangle dt$$

• Teorema de Green :

Sea U un abierto de \mathbb{R}^2 y $F : U \rightarrow \mathbb{R}^2$ un campo vectorial de clase \mathcal{C}^1 . Sea $A \subseteq U$ una región compacta. Entonces:

$$\int_{\partial A^+} F \cdot ds \equiv \int_A \left(\frac{\partial F_2}{\partial x}(x, y) - \frac{\partial F_1}{\partial y}(x, y) \right) d(x, y)$$

El teorema de *Green* nos permite calcular integrales de línea en $\mathbb{R}^{n=2}$ mediante el calculo de una integral doble o viceversa, algunos de sus usos son la **Integral de línea en el caso de n=2**:

- o Sean $F : \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^2$ definida por $F(x, y) = (3x^2y, -x^3)$ y A la región de \mathbb{R}^2 definida por

$$A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : x^2 \leq y \leq 1\}$$

Calcúlese $\int_{\partial A^+} F \cdot ds$... lo que es inmediato. ($x \in [0, +\sqrt{y}]$, $y \in [0, 1]$)

- o Calcúlese el área de la región $A = \{(x, y) \in \mathbb{R}^2 : \frac{x^2}{a^2} + \frac{y^2}{b^2} \leq 1\}$ Para resolverlo aplicaremos el teorema de Green, por lo que basta con escoger un campo F definido en un abierto que contenga a S y sea tal que:

$$\frac{\partial F_2}{\partial x}(x, y) - \frac{\partial F_1}{\partial y}(x, y) = 1$$

Además, si tenemos en cuenta que la curva definida en el recinto A es una elipse, de la que sabemos su parametrización, podemos escribir que $\gamma : [0, 2\pi] \rightarrow \mathbb{R}^2$; $\gamma(t) = (a \cos(t), b \sin(t))$ y el campo definido por $F(x, y) = (y, 2x)$. Con γ curva cerrada simple y A la región determinada por el interior de γ .

- **Rotación de un campo vectorial en \mathbb{R}^2 :**

Sea U un abierto de \mathbb{R}^2 , $F : U \rightarrow \mathbb{R}^2$ un campo continuo y $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ una curva cerrada simple de clase \mathcal{C}^1 , tal que $\gamma^* \subseteq U$.

Se llama **Circulación del campo F alrededor de γ** a

$$C \equiv \oint_{\gamma^+} F \cdot ds$$

Sea A la región interior de γ . Se llama **rotación del campo F alrededor de γ** a

$$\text{Rot}F(\gamma) \equiv \frac{1}{\text{Area}(S)} \oint_{\gamma^+} F \cdot ds = \frac{C}{\text{Area}(S)} \quad \text{o} \quad \text{Rot}F(x, y) = \frac{\partial F_2}{\partial x}(x, y) - \frac{\partial F_1}{\partial y}(x, y), \quad \forall (x, y) \in U$$

* Definido más extensamente en la sección 1.2.

◦ Se dice que un campo es *irrotacional* en U si su rotacional es $\mathbf{0}$, $\forall (x, y) \in U$. Además si es irrotacional, la circulación del campo a través de cualquier curva contenida en U es cero.

◦ **La interpretación Física** de la rotación (que no es más que su base histórica) es:

$$\int_{\partial A^+} F \cdot ds = \int_{\partial A^+} F \cdot T ds \quad \text{donde} \quad T(t) = \frac{\gamma'(t)}{\|\gamma'(t)\|}$$

◦ Además conviene saber que una línea de flujo para un campo vectorial F es una curva $\sigma(t)$ tal que, para cada t , $F(\sigma(t)) = \sigma'(t)$

- **Teorema de la divergencia:**

Sea U un abierto de \mathbb{R}^n , $F : U \rightarrow \mathbb{R}^n$ un campo diferenciable y $P \in U$. Se llama **divergencia de F en p** a

$$\text{Div}F(P) = \sum_{i=1}^n \frac{\partial F_i}{\partial x_i}(P)$$

El siguiente teorema permite además ver, que la divergencia de un campo F en un punto p es un escalar de \mathbb{R}^2 y que representa una medida del flujo del campo por unidad de área en cada punto p de U .

- **Teorema** (De la divergencia en el plano)

Sea U un abierto de \mathbb{R}^2 de clase \mathcal{C}^1 y $A \subseteq U$ una región compacta de \mathbb{R}^2 , tal que ∂A^+ sea la imagen de una curva $\gamma : [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^2$ regular a trozos. Sea $G = (-F_2, F_1)$ entonces

$$\int_{\partial A^+} G \cdot ds = \int_A \text{Div}F d(x, y)$$

3.4. Integrales de Superficie

3.4.1. Parametrización de superficies en \mathbb{R}^3

Sea $f : U \rightarrow \mathbb{R}$ un campo escalar continuo definido en un conjunto abierto de \mathbb{R}^3 . Recordemos que se llama **superficie determinada por f** al conjunto S ,

$$S = \{(x, y, z) \in U; f(x, y, z) = 0\}$$

Nuestro objetivo es considerar las posibles representaciones paramétricas de una superficie.

Sea A un subconjunto de \mathbb{R}^2 , $g : A \rightarrow \mathbb{R}^3$ tales que $S = g(A)$. El campo vectorial g se dice que es una **parametrización de la superficie** S . De hecho, las coordenadas de los puntos de S las representaremos como,

$$x = g_1(u, v), \quad y = g_2(u, v), \quad z = g_3(u, v)$$

Si g es de clase \mathcal{C}^1 , g/A inyectiva y el rango del $J_g(u, v) = 2, \forall (u, v) \in A$ diremos que S es una **superficie simple**. Si, para cada punto $Q \in S$, existe un entorno de V tal que $S \cap V$ es una superficie simple, se dice que S es **localmente simple**.

En tal caso existe un conjunto A_0 de \mathbb{R}^2 y una función $g_0 : A_0 \rightarrow \mathbb{R}^3$ tal que $V \cap S = g_0(A_0)$ y se dice que g_0 es una **parametrización local de S** .

Sea $S = g(A)$ una superficie simple, entonces llamamos:

- **Borde de S** , $\partial S \equiv g(\text{Fr}(A)) = g(\partial A)$
- **Interior de S** , $\text{Int}(S) \equiv g(\text{int}(A))$
- **Algunos ejemplos son:**

- La *Parametrización trivial* a S dada por

$$S = \{(x, y, z) \in U; (x, y) \in A, z = h(x, y)\}$$

es $g(x, y) = (x, y, f(x, y))$.

- Sea U un abierto de \mathbb{R}^3 y $h : U \rightarrow \mathbb{R}$, una función de clase \mathcal{C}^1 y sin puntos críticos; entonces, si $c \in \mathbb{R}$ entonces a la superficie,

$$S = \{(x, y, z) \in U : h(x, y, z) = c\}$$

de la denomina **superficie de nivel de valor c** , se puede probar que S es una superficie de nivel si, y solo si, S es una superficie localmente simple.

- Así por ejemplo, son superficies localmente simples:
 - Los cilindros y se pueden definir, como los campos vectoriales siguientes:

$$g_1, g_2 : [0, r] \times \mathbb{R} \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad g_1(x, y) = (\sqrt{r^2 - y^2}, y, z) \quad y \quad g_2(x, y) = (-\sqrt{r^2 - y^2}, y, z)$$

- Las esferas, se pueden definir como los campos vectoriales siguientes:

$$g_1, g_2 : A \rightarrow \mathbb{R}^3 \quad A = \{(u, v) \in \mathbb{R}^2 : u^2 + v^2 \leq 1\}$$

$$g_1(x, y) = (x, y, \sqrt{r^2 - x^2 - y^2}) \quad ; \quad g_2(x, y) = (x, y, -\sqrt{r^2 - x^2 - y^2})$$

son dos parametrizaciones locales de la esfera $x^2 + y^2 + z^2 = r^2$ ($z \geq 0$ y $z \leq 0$ respectivamente)

- El elipsoide es una superficie localmente simple. Los campos vectoriales

$$g_1, g_2 : E \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$g_1(x, y) = (x, y, c\sqrt{1 - (x/a)^2 - (y/b)^2}) \quad ; \quad g_2(x, y) = (x, y, -c\sqrt{1 - (x/a)^2 - (y/b)^2})$$

donde E es la elipse de semiejes a y b y las dos parametrizaciones locales son del elipsoide de semiejes a , b y c ($z \geq 0$ y $z \leq 0$ respectivamente)

- Igualmente ocurre con el cono. Sea $A =]0, 2\pi[\times \mathbb{R}^+$. Los campos vectoriales

$$g_1, g_2 : A \rightarrow \mathbb{R}^3$$

$$g_1(x, y) = (x, y, \sqrt{x^2 + y^2}) \quad ; \quad g_2(x, y) = (x, y, -\sqrt{x^2 + y^2})$$

3.4.2. Espacio tangente y Plano tangente

Se dice que un vector $u \in \mathbb{R}^3$ es un **vector tangente** a la superficie S , si existe una curva contenida en S que pasa por el punto Q y que tiene tangente en dicho punto, esto es, existe $\gamma : [-\delta, \delta] \rightarrow \mathbb{R}^3$ continua tal que $\gamma^* \subseteq S$ con $\gamma(0) = Q$ y $\gamma'(0) = u$. Se define el **espacio tangente a S en Q** , $T_Q(S)$, como el subespacio vectorial generado por los vectores

$$\frac{\partial g}{\partial u}(P) = \left(\frac{\partial g_1}{\partial u}(P), \frac{\partial g_2}{\partial u}(P), \frac{\partial g_3}{\partial u}(P) \right)$$

$$\frac{\partial g}{\partial v}(P) = \left(\frac{\partial g_1}{\partial v}(P), \frac{\partial g_2}{\partial v}(P), \frac{\partial g_3}{\partial v}(P) \right)$$

Análogamente se define el **espacio tangente a S en el punto Q** $Q = g(P)$ como el plano π , que pasa por el punto Q y cuyos vectores directores son $\frac{\partial g}{\partial u}(P)$ y $\frac{\partial g}{\partial v}(P)$ esto es, $\pi \equiv Q + T_Q(S)$

3.4.3. Orientación de una superficie

Proposición : *Toda superficie simple es orientable*

Si S es una superficie orientable, el campo N (campo de vectores unitarios $N(Q)$ con $Q \in S$ normales a la superficie S) le asigna a S una **orientación**. Así, la superficie S junto con el campo N determinan una **superficie orientada**.

- **Un vector normal a la superficie se define como:**

Si $g : A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ es una parametrización de S , se llama **vector normal a S en el punto Q** a

$$N_g(P) \equiv \frac{\partial g}{\partial u}(P) \times \frac{\partial g}{\partial v}(P)$$

Es claro además que $N_g(P)$ es un vector ortogonal al plano tangente a S en $Q = g(P)$. Así pues, en el caso de una superficie simple, podemos considerar el siguiente campo de vectores normales a S , $N : S \rightarrow \mathbb{R}^3$, definido por

$$N(Q) = N(g(u, v)) \equiv \frac{N_g(u, v)}{\|N_g(u, v)\|}$$

Así la parametrización de g determina una orientación en la superficie $S = g(A)$

3.4.4. Área de una superficie

Sea $S = g(A)$ una superficie simple en \mathbb{R}^3 , parametrizada por la función $g : A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$. Se define como el **área de S** , $Ar(S)$, la siguiente expresión:

$$Ar(S) \equiv \int_A \|N_g(u, v)\| d(u, v)$$

Como era de esperar, el área de una superficie no depende de la parametrización de S . En el caso particular en que S sea la gráfica de una función $h : A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}$ de clase \mathcal{C}^1 , es fácil de ver que el vector

$$N_g(u, v) = \left(-\frac{\partial h}{\partial v}(u, v), \frac{\partial h}{\partial u}(u, v), 1 \right)$$

y por tanto,

$$Ar(S) = \int_A \sqrt{\left(-\frac{\partial h}{\partial v}(u, v) \right)^2 + \left(\frac{\partial h}{\partial u}(u, v) \right)^2 + 1} d(u, v)$$

3.4.5. Integrales de superficie de campos escalares

Sea $S = g(A)$ una superficie simple de \mathbb{R}^3 , parametrizada por la función $g : A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ (basta que g sea de \mathcal{C}^1 , inyectiva y rango $[J_g(u, v)] = 2$, salvo en un conjunto de medida nula) y $f : S \rightarrow \mathbb{R}$ un campo escalar continuo. Se define la **integral de superficie del campo f sobre S** ,

$$\int_A f dS \equiv \int_A f(g(u, v)) \|N_g(u, v)\| d(u, v)$$

En particular,

$$Ar(S) \equiv \int_A 1 dS$$

Sea S una superficie simple y $f : S \rightarrow \mathbb{R}$ un campo escalar continuo. Se define el **valor medio de f sobre S** como:

$$\overline{f_S} \equiv \frac{\int_S f dS}{Ar(S)}$$

Además, si la superficie S es la unión finita de superficies simples $= \bigcup S_i$, cuyas intersecciones sean de media cero (esfera, troco de cono, ortoedro, etc.) entonces podemos definir

$$\int_S f dS = \sum_i \int_{S_i} f dS$$

3.4.6. Integrales de superficie de un campo vectorial

Supongamos que $F : \mathbb{R}^3 \rightarrow \mathbb{R}^3$ es un campo continuo, sean $S = g(A)$ una superficie simple de \mathbb{R}^3 parametrizada por $g : A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$, (basta que g sea de \mathcal{C}^1 , inyectiva y el rango del jacobiano sea igual a 2, salvo en un conjunto de medida nula), U un abierto de \mathbb{R}^3 que contenga a S y $F : U \rightarrow \mathbb{R}^3$ un campo vectorial continuo. Se define la **integral de superficie de F sobre S** , llamada **flujo de F a través de S** como

$$\int_{S_g} F \cdot dS = \int_A \langle F(g(u, v)), N_g(u, v) \rangle$$

Donde ya sabemos que $N_g(u, v)$ no es otra cosa que $N_g(u, v) = \frac{N_g(u, v)}{\|N_g(u, v)\|}$ y por lo tanto tenemos que $F \cdot N = \langle F(g(u, v)), N(g(u, v)) \rangle = \langle F(g(u, v)), N_g(u, v) \rangle \|N_g(u, v)\|$ o lo que es lo mismo

$$\int_{S_g} F \cdot dS \equiv \int_S F \cdot N dS$$

3.5. Teorema de Stokes y de la divergencia(en \mathbb{R}^3)

3.5.1. Teorema de Stokes

- **Teorema de Stokes:** Sean S una superficie simple y $g : A \subseteq \mathbb{R}^2 \rightarrow \mathbb{R}^3$ de clase \mathcal{C}^2 una parametrización que determina una orientación en S , U un abierto de \mathbb{R}^3 que contenga a S y $F : U \rightarrow \mathbb{R}^3$ un campo de clase \mathcal{C}^1 . Entonces:

$$\int_{\partial S^+} F \cdot dS \equiv \int_S \text{Rot} F \cdot dS$$

Si S no tiene frontera, como es el caso de la esfera, entonces la integral de la derecha es cero. Por otra parte, en terminos de operadores tenemos que $\text{Rot} \mathbf{F} \equiv \nabla \times \mathbf{F}$, por lo tanto la tesis del teorema de Stokes, queda:

$$\int_{\partial S^+} F \cdot dS \equiv \int_S \nabla \times F \cdot dS$$

3.5.2. Teorema de la divergencia

Como ya sabemos, diremos que la superficie está **orientada positivamente** si, a cada $Q \in S$ le asocia un vector normal que apunta hacia el exterior del dominio.

Recordemos que si U es un abierto, el teorema de la divergencia va a relacionar, para campos en \mathbb{R}^3 , la integral de un campo F sobre un determinado tipo de superficie S con la integral triple de la divergencia de F sobre un dominio D determinado por S .

Teorema de Gauss (*O de la divergencia en el espacio*)

Sea D un dominio regular, S la frontera de dicho dominio regular, superficie orientada positivamente. Entonces, si U es un abierto de \mathbb{R}^3 que contenga a D y a S y $F : U \rightarrow \mathbb{R}^3$ un campo vectorial de clase \mathcal{C}^1 , se tiene

$$\int_S F \cdot dS \equiv \int_D \nabla \cdot F \cdot dV$$

Este teorema nos permite calcular el flujo de un campo a través de una superficie, **sin conocer su parametrización concreta**, ya que según el teorema, calculando la integral triple ($dV \equiv d(x, y, z)$), el resultado será siempre el flujo que atraviesa la superficie hacia el exterior.